

戦闘の操作



LT
馬呼び / 乗馬
馬を呼び寄せる。ボタンを押したままにすると、移動しながら乗馬できる。

LB
ガード / シフト移動
武将の後方からの視点に切り替わり、前方からの攻撃を防ぐ。ボタンを押したまま左スティックを倒すと、正面を向いたまま移動する。

受身
敵に跳ね飛ばされたときにボタンを押すと、空中で体勢を立て直す。

+
方針設定

+
道具選択

+
道具使用

LS
移動

↻
操作キャラ切替

≡
情報画面表示 (ポーズ)

RS
視点移動

RS
無双極意
無敵になり、攻撃速度や攻撃範囲が強化される。練技ゲージが最大になるとき使用可能。

RT
マップ切替
全体マップと拡大マップを切り替える。

RB
特殊技
特殊技を出す。

Y
神速攻撃
動作の速い技で攻撃。続けて **X** / **Y** ボタンを押すと、さまざまな攻撃が出る。

X
通常攻撃
基本的な技で攻撃。続けて **Y** ボタンを押すとチャージ攻撃が出る。ジャンプ中でも攻撃できる。

B
無双奥義
必殺技で攻撃。無双ゲージが1本以上たまったとき使用可能。

A
影技
攻撃が当たった (またはガードされた) ときにボタンを押すと、敵にすきを与えずに攻撃できる。敵のガードも崩せる。練技ゲージが1個以上たまったとき使用可能。

ジャンプ
ジャンプする。服部半蔵・くのいち・風魔小太郎・ねねは、ジャンプ中にボタンを押すと、さらに高く飛べる。

乗馬・下馬
馬マーク表示中にボタンを押すと、乗馬する。騎乗中にボタンを押すと下馬する。

受身
敵に跳ね飛ばされたときにボタンを押すと、空中で体勢を立て直す。

戦国無双4DX
ANIMAPLANET.COM

Steam版マニュアル付録 操作シート

©2014-2024 コーエーテックモゲームス

※情報画面などの操作は、画面下のキーガイドをご覧ください。
※各ボタンの割り当てなどは、各種設定の「操作設定」の「ボタン設定」で変更できます。