

DEAD OR ALIVE 6 World Championship 参加規約

本参加規約は、株式会社コーエーテックモゲームス（以下「コーエーテックモゲームス」といいます。）が主催する DEAD OR ALIVE 6 World Championship（以下「DOA6WC」といいます。）について、参加するプレイヤー（以下「プレイヤー」といいます。）の参加条件を定めるものであり、DOA6WCに参加するすべてのプレイヤーは本参加規約に拘束され、この内容を遵守しなければなりません。

1. 規約と大会ルールへの同意

プレイヤーは、DOA6WC へのエントリーを行った時点で、本参加規約及びコーエーテックモゲームスが定める大会ルール並びに予選が開催されるトーナメント主催者（以下「大会運営者」という）の規約に同意したものとします。

本参加規約及びコーエーテックモゲームスが定める大会ルールと、予選が開催される大会運営者の規約とが矛盾抵触する場合、予選が開催される大会運営者の規約が優先するものとします。

コーエーテックモゲームスは、その裁量で、予告なく本参加規約及び大会ルールの特定の条項を変更、追加及び削除する権利を保有します。

大会ルールの最新版は DOA6WC 公式サイト

< <https://www.gamecity.ne.jp/doa6/wc.html> >に掲載します。

2. 参加資格

すべてのトーナメントは、2019年4月1日現在、18歳以上のすべての方が参加可能です。

プレイヤーが未成年である場合、DOA6WCへの参加及び本規約への同意につき、法定代理人（親権者等）の同意を得なければならないものとし、法定代理人（親権者等）の同意を得ていない未成年者は参加できません。

3. 肖像権及び個人情報の取扱い

DOA6WCの開催期間中、コーエーテックモゲームス及び大会運営者、各種メディアによってプレイヤーの画像及び映像が撮影され、開催期間中及び開催後においてウェブサイト、動画配信サイト、広報物、紙媒体、放送含む各種メディアに掲載・配信されることがあります。

コーエーテックモゲームス及び大会運営者、各種メディアは、DOA6WCの開催・運営を通じて収集した情報（参加するプレイヤーが提供した個人情報、プレイヤーネーム及び年齢並びに大会で撮影した動画、写真、肖像及び音声を含むがこれらに限らない）を DOA6WC の運営及び広報を目的として利用します。

当該利用にはプレイヤーに対するいかなる報酬、対価、通知又は許諾取得も不要とします。

コーエーテックモゲームスは、収集した個人情報をコーエーテックモグループが定める個人情報保護方針

< <https://www.koeitecmo.co.jp/privacy/> >に従って取り扱います。

プレイヤーは DOA6WC へのエントリーをもって本条に定める撮影及び利用を承諾したものとします。

4. 禁止事項

プレイヤーは、DOA6WC への参加にあたり、次に掲げる行為のいずれにも該当する行為をしてはなりません。プレイヤーが次の各号に掲げる行為を行った場合、コーエーテックモゲームスと大会運営者はそれぞれ独自の判断により、プレイヤーの DOA6WC への参加の取消、賞金・賞品の取消、会場からの排除、今後開催されるコーエーテックモゲームスのイベントの出場禁止、損害賠償請求その他必要な措置を採ることができるものとします。

- ① 恫喝、脅迫、暴力又はそれに準ずる言動、嫌がらせその他の不法行為
- ② 人種、肌の色、性別、性的指向、言語、宗教、政治的又はその他の意見、国又は社会のルーツ、財産、出自などの身分、その他の理由に基づくあらゆる種類の差別行為
- ③ 不正に勝敗を操作する行為、八百長行為、賭博行為
- ④ ゲームを改ざんする行為、許可されていない外部ツール、入力装置の使用、その他あらゆる種類の不正行為
- ⑤ 意図的な通信切断、その他試合進行に影響を与える行為
- ⑥ 運営スタッフ、進行スタッフの指示に従わない行為その他 DOA6WC 及びトーナメントの運営を妨害する行為
- ⑦ 本参加規約又はコーエーテックモゲームス若しくは大会運営者が定める大会ルールに違反する行為
- ⑧ 法令に違反する行為及び公序良俗に反する行為
- ⑨ DOA6WC に関連した場で、煙草や酒類、ドラッグ、銃、武器、成人向けコンテンツやそれを製造、販売する企業などのスポンサーシップを示す行為やそれらの宣伝行為
- ⑩ DOA6WC や予選を行うトーナメントのオフィシャルスポンサーの競合する宣伝行為
- ⑪ その他前各号に類する行為及びコーエーテックモゲームスの判断で不適切と認める行為

5. 自己責任の原則

- (1) コーエーテックモゲームスが定める大会ルールで明確に異なる定めがある場合を除き、プレイヤーは、DOA6WC への参加を自身の費用及び責任にて行うものとします。従い、プレイヤーは、DOA6WC への参加を通じてなされた自身の行為に関連して、第三者より何等かのクレーム、問い合わせ、苦情、要求、経費、費用（合理的な弁護士報酬を含む）損害賠償、損失補償の請求を受けた場合には、自身の責任と費用において、これらを処理解決し、他のプレイヤーやコーエーテックモゲームス、大会運営者、大会関係者、それらの関連会社、役員、従業員に何等の迷惑や損害を及ぼさないものとします。
- (2) プレイヤーは、他のプレイヤーの行為に対する要望・問い合わせ・クレーム等がある場合には、直接当該プレイヤーにその旨を通知し、ご自身の責任と費用において、それらの処理解決を行うものとします。
- (3) プレイヤーは、DOA6WC への参加を通じて、コーエーテックモゲームス及び他のプレイヤーを含む第三者に損害を与えた場合には、ご自身の責任と費用において、その損害を賠償しなければならないものとします。

6. 免責

DOA6WC への参加に伴いプレイヤーに発生した一切の損害（以下各号に定める事項に基づく損害を含むがこれらに限らない）につき、コーエーテクモゲームス及び大会運営者は適用法令で許容される範囲においてその責任を負いません：

- ① DOA6WC 参加申込時（予選大会エントリーやプレイヤー登録を含む）又は DOA6WC 参加中（試合中やゲームプレイ中を含む）に使用されるネットワーク、回線、サーバー、プロバイダー、周辺機器、ソフトウェアその他の設備や環境に関する一切の不具合（技術的エラー、人的エラー、不正アクセス、送信の遅延、通信回線の障害、誤動作を含むがこれらに限らない）
- ② プレイヤー間の紛争その他のトラブル等
- ③ トーナメントへの参加によって生じたプレイヤー個人の怪我又は盗難等の財産上の損害
- ④ 大会運営者又はその従業員による言動
- ⑤ コーエーテクモゲームス又は大会運営者が、試合又はトーナメントを中断したこと、中止したこと、無効としたこと、予定変更したこと、又は大会ルールを変更したこと
- ⑥ 技術的な問題、天災、事故、法律の変更など、コーエーテクモゲームス又は大会運営者のコントロールの及ばない不可抗力事由によってトーナメント又はその一部の試合が実施できないこと
- ⑦ 本参加規約違反等によりプレイヤーが大会参加資格を取り消されたこと

7. 変更、中断、中止

コーエーテクモゲームス又は大会運営者は、DOA6WC の運営上必要と判断した場合はその裁量で随時、試合又はトーナメントを中断すること、中止すること、無効とすること、予定を変更すること及び／又は大会ルールを変更することができるものとします。

8. 紛争解決

本参加規約は法の抵触のルールを排除して、日本法によって解釈され、同法に準拠するものとします。本参加規約から又は本参加規約に関連して、プレイヤーとコーエーテクモゲームスとの間に生ずることがあるすべての紛争、論争又は意見の相違は、一般社団法人日本商事仲裁協会の商事仲裁規則に従って、東京において仲裁により最終的に解決されるものとします。

9. 言語

本参加規約は、日本語で作成され、その他の言語に翻訳されていますが、本参加規約の日本語版とその他の言語版との間で相違・矛盾等がある場合、日本語版が優先するものとします。

以上