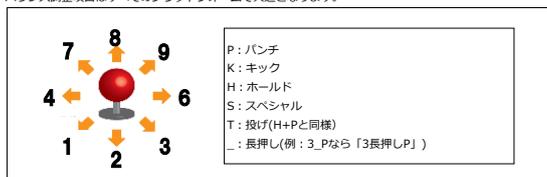


■変更点

内容	プラットフォーム		
	PS4®	Xbox One	Steam
追加コスチューム「光る！SFボディースーツ」を追加。(20着) アビールやブレイクブローを入力すると、コスチュームの一部に光のエフェクトがきます。 ※光る部位はコスチュームによって異なります。 (このコンテンツはシーズンパス4に含まれます)	○	○	○
追加コスチューム「マリー・ローズ ゴージャストレス」「かずみ ゴージャストレス」を追加。 (この2つはシーズンパス4購入特典となります)	○	○	○
追加コスチューム「【復刻】天使すぎるメイドコスチューム」を追加。(17着) (このコンテンツはシーズンパスに含まれません)	○	○	○
配信済み以下のコスチュームの専用髪型を他のコスチュームでも使用できるように変更。 ※対象のコスチュームを所持している場合のみ専用髪型が使用可能になります。 ※一部、他のコスチュームで使用できない髪型があります。 ※髪型選択不能なコスチュームなど、対象の髪型を指定できないコスチュームがあります。  【対象コスチューム】 ・デラックスコスチューム ・潮風そよぐサマーワンピース ・ラプリーサマーコスチューム ・不知火舞デビューコスチューム ・クララ・ダイヤモンドデビューコスチューム	○	○	○
「光る！SFボディースーツ」と「変身！NINJAコスチューム」において、登場演出中にL2ボタン(LT)を入力した際にもコスチュームに変化が起きるように変更	○	○	○

■バランス調整

バランス調整項目はすべてのプラットフォームで共通となります。



キャラクター/項目	内容
全体	<b>【全体方針】不具合修正とバランス調整を主として、アップデートを行いました。</b> 下段よろけ(極小)：クリティカルフィニッシュが正しく設定されていなかったため、下段よろけ(小)と同じものが発生するように修正 ※ハヤブサやレイチェルの1Pなどが対象の技となります。
かずみ	<b>【調整方針】一部技の不具合を修正しました。</b> 投げ(掴みモーション)：意図しないボイスが再生されていたのを修正
あやね	<b>【調整方針】一部技の不具合を修正しました。</b> 1P：Ver1.17にてモーションの不具合を修正した際、ノーマルヒット時の硬直差が長くなっていたため、ノーマルヒット時の硬直差を以前の -4F に修正 1P：Ver1.17にてモーションの不具合を修正した際、ガード時の硬直差が長くなっていたため、ガード時の硬直差を以前の -12F に修正 両PP2P：Ver1.17にてモーションの不具合を修正した際、ノーマルヒット時の硬直差が長くなっていたため、ノーマルヒット時の硬直差を以前の -4F に修正 両PP2P：Ver1.17にてモーションの不具合を修正した際、ガード時の硬直差が長くなっていたため、ガード時の硬直差を以前の -12F に修正
レイファン	<b>【調整方針】一部技の不具合を修正しました。</b> PP4P：背後しゃがみヒット時に想定と異なるやられが出ていたため修正 3PP4P：背後しゃがみヒット時に想定と異なるやられが出ていたため修正
フェーズ4	<b>【調整方針】一部技の不具合を修正しました。</b> 投げ(掴みモーション)：意図しないボイスが再生されていたのを修正
レイチェル	<b>【調整方針】一部技の不具合を修正しました。</b> 3PPP：特定の操作を行うことで、硬直フレームを投げて掴めなかった不具合を修正 ダウンした敵に2K：「CHINESE FESTIVAL」下層等にある爆発床デンジャーが発動した際、やられ側が浮いてしまっていた不具合を修正 ※ダメージ、ヒット時の有利フレームに変更はありません

■バージョン表記について

このページに記載しているバージョン番号は、タイトル画面の右下に表示されるバージョンとなります。  
プラットフォームや地域により、アップデート適用時に表示されるバージョン番号とは異なる場合がございます。