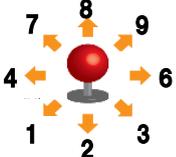


■変更点

内容	プラットフォーム		
	PS4®	Xbox One	Steam
新キャラクター「レイチェル」を追加。 各プラットフォームのストアにて使用権を購入すると使用可能になります。 (レイチェル使用権及びデビューコスチュームはシーズンパス3に含まれます)	○	○	○
レイチェルの追加に合わせ、キャラクター選択画面のキャラクター配置をクローゼットと同じ配置に変更。 	○	○	○
追加コスチューム「サンタさんビキニ」を追加。(16着) (このコンテンツはシーズンパス3に含まれます)	○	○	○
ハヤテの基本コスチューム (ハヤテ コスチューム 07、08、09) を追加。 (設計図なしでオーナーポイントで購入可能です)	○	○	○
TVアニメ『ダンベル何キロ持てる?』とのコラボレーション終了。 (※すでに獲得しているコラボ称号は今後も使用可能です)	○	○	○
フリートレーニングにて、COMの受け身設定を「横方向にする」に設定した際、横受け身ができない技に対しても横受け身をとっていた不具合を修正	○	○	○
クロスヒット発生時の専用エフェクトとSEを追加。 	○	○	○

■バランス調整

バランス調整項目はすべてのプラットフォームで共通となります。



P:パンチ
 K:キック
 H:ホールド
 S:スペシャル
 T:投げ(H+Pと同様)
 _:長押し(例:3_Pなら「3長押しP」)

キャラクター/項目	内容
全体	<p>【全体方針】不具合修正とバランス調整を主として、アップデートを行いました。 また、ノーマルヒットでフェイタルスタンを誘発する技を持っていない一部キャラクターに、ヒット時にフェイタルスタンを誘発する新技を追加しました。</p> <p>「UNFORGETTABLE」: 上層の「HOT ZONE」、下層の「THE DANGER ZONE」エリアおよび通路の一部の壁が、見た目と異なり正面ヒット時15ダメージ、斜めヒット時10ダメージになっていた不具合を修正</p> <p>オフenseivホールド: ガードブレイク終了後の1フレーム目に対してオフenseivホールドのつかみ判定が重ねられた際、ガードブレイクした側が投げで返せなかった現象を修正。 (※) 発生していた状況例: マリポーサの背P+Kガード時、マリポーサ側が最速で出す66Tを投げで返すことができなかった</p>
エレナ	<p>【調整方針】一部技の性能調整と新技を追加しました。</p> <p>SS(3段階): より空中コンボが安定するよう、攻撃判定を拡大 背8P: ヒット時にフェイタルスタンを誘発する新技を追加</p>
パース	<p>【調整方針】一部技の性能を調整しました。</p> <p>1P (先端): 追尾属性が設定されていなかった不具合を修正 1P (先端): 各種やられを雷道の1P先端ヒット時の性能に統一し、背向けノーマルヒット以上のやられを 背: 足払いよろけに変更 PP2P (先端): 追尾属性が設定されていなかった不具合を修正 PP2P (先端): 各種やられを雷道の1P先端ヒット時の性能に統一し、背向けノーマルヒット以上のやられを 背: 足払いよろけに変更 9PK2P (先端): 追尾属性が設定されていなかった不具合を修正 9PK2P (先端): 各種やられを雷道の1P先端ヒット時の性能に統一し、背向けノーマルヒット以上のやられを 背: 足払いよろけに変更</p>
こころ	<p>【調整方針】新技を追加しました。</p> <p>9P+K: ヒット時にフェイタルスタンを誘発する新技を追加</p>
ハヤテ	<p>【調整方針】新技を追加しました。</p> <p>214P+K: ヒット時にフェイタルスタンを誘発する新技を追加</p>

あやね	【調整方針】一部技の性能調整と新技を追加しました。
	1P：硬直後、首がかくつく不具合を修正
	背PP2P：硬直後、首がかくつく不具合を修正 214K：ヒット時にフェイタルスタンを誘発する新技を追加
エリオット	【調整方針】新技を追加しました。 飛出洞中に64P：ヒット時にフェイタルスタンを誘発する新技を追加
ブラッド	【調整方針】新技を追加しました。 独立歩中に8P：ヒット時にフェイタルスタンを誘発する新技を追加
バイマン	【調整方針】一部技の性能調整と新技を追加しました。
	4P2K：ガード時の硬直差を -16F⇒-13F に変更
	3PP2K：ガード時の硬直差を -16F⇒-13F に変更
	214PP：ガード時の硬直差を -14F⇒-11F に変更
	9P+K：ヒット時にフェイタルスタンを誘発する新技を追加
	2H+K：ガード時の硬直差を -15F⇒-13F に変更
	背2K：ガード時の硬直差を -12F⇒-13F に変更 ダウンした敵に2K：新ダウン攻撃を追加
マリー・ローズ	【調整方針】一部技のステータスを調整しました。 SSS（2段目）：空中ヒット時、ダメージ補正が余分に加算されていた不具合を修正
女天狗	【調整方針】新技を追加しました。 飛天の舞い中に2P：ヒット時にフェイタルスタンを誘発する新技を追加
雷道	【調整方針】一部技の性能調整と新技を追加しました。 214P+K：ヒット時にフェイタルスタンを誘発する新技を追加
ディエゴ	【調整方針】一部技の性能とステータスを調整しました。
	壁際でT：壁に対して斜めヒットするよう対応
	壁際で6T：壁に対して斜めヒットするよう対応
	壁際で浮いた敵にT：壁に対して斜めヒットするよう対応 壁際でしゃがんだ敵の背後から2T：壁に対して斜めヒットするよう対応
NICO	【調整方針】一部技の性能を調整しました。 壁際で6T：壁に対して斜めヒットするよう対応 壁際で2T：壁に対して斜めヒットするよう対応
フェーズ4	【調整方針】新技を追加しました。 4H+K：ヒット時にフェイタルスタンを誘発する新技を追加
不知火舞	【調整方針】一部技の性能を調整しました。
	壁際でT：壁に対して斜めヒットするよう対応
	壁際で敵の背後からT：壁に対して斜めヒットするよう対応 壁際で上段パンチに対して7H：壁に対して斜めヒットするよう対応
クーラ	【調整方針】一部技の性能を調整しました。
	壁際でT：壁に対して斜めヒットするよう対応
	壁際で6T：壁に対して斜めヒットするよう対応
	壁際で4T：壁に対して斜めヒットするよう対応
	壁際で敵の背後から6T：壁に対して斜めヒットするよう対応
	壁際で中段パンチに対して4H：壁に対して斜めヒットするよう対応
	壁際で中段キックに対して6H：壁に対して斜めヒットするよう対応
	壁際で下段キックに対して1H：壁に対して斜めヒットするよう対応
壁際でジャンプパンチに対して4H：壁に対して斜めヒットするよう対応 壁際でジャンプキックに対して6H：壁に対して斜めヒットするよう対応	
紅葉	【調整方針】一部技の性能を調整しました。 背4P：フェイタルスタン中の相手にヒットしていなかった不具合を修正 投げ：一部投げ技（※）の掴み成功時にSEを追加 ※技の性能に変更はありません （※）壁際で6T、壁際で4Tなどが対象の技になります

■バージョン表記について

このページで記載しているバージョン番号は、タイトル画面の右下に表示されるバージョンとなります。
プラットフォームや地域により、アップデート適用時に表示されるバージョン番号とは異なる場合がございます。

■現在確認されている不具合

内容	プラットフォーム		
	PS4®	Xbox One	Steam
あやねの1P、背PP2Pについて、ノーマルヒット時の硬直差が-8F、ガード時の硬直差が-16Fという意図しない値になっております。 ⇒現在不具合の修正を行っており、次回以降のバランス調整実施アップデートにて正しい値に修正いたします。	○	○	○
かすみ、フェーズ4（量産型フェーズ4）の一部投げ掴みについて、意図しないボイス再生を確認しています。 ⇒現在不具合の修正を行っており、次回以降のバランス調整実施アップデートにて修正いたします。	○	○	○