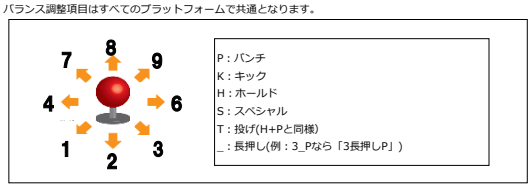
DEAD OR ALIVE 6
Ver.1.12アップデート内容（2019/10/17追記）

■変更点

内容	プラットフォーム		
	PS4®	Xbox One	Steam
追加コスチューム「【復刻】うさぴょんコスチューム」を追加。（16着）	○	○	○
メインメニューの戦績表示切替をR1ボタン（RB）に統一しました。 R1ボタン（RB）を押すごとに以下のように切り替わります。 非表示→戦績（総合）→戦績（ランクマッチ）→戦績（ロビーマッチ）→戦績（オフライン）→非表示→・・・	○	○	○
メインメニューでR3ボタン押下（右スティック押し込み）でアップデート情報を表示できる機能を追加。 ※方向キーまたは左スティックを上下に操作することで、スクロールします。 	○	○	○
メインメニューに各プラットフォームのストアに遷移する項目を追加。	○	○	○
クローゼットで追加コスチュームの購入時に商品に対応するアイコンが表示されるように対応。	○	○	○
ランクマッチで切断ペナルティが誤検出される不具合を改善。	-	-	○
ランクマッチキャラクター選択でコスチュームを選択する際に□ボタン、△ボタン、R2ボタン（Xボタン、Yボタン、RT）でもコスチュームを決定できるように対応。 （押したボタンに応じて決定音などが変わります）	○	○	○
ランクマッチで直近の切断率を表示する機能を追加。 切断率が一定値以上の場合に「中」、「高」のように表示されます。 設定画面：自分の直近の切断率を表示 対戦確認：相手の直近の切断率を表示	○	○	○
ロビーマッチのメンバー一覧をL2ボタン（LT）でも閉じられるように対応。	○	○	○
ロビーマッチのテキストチャット時に特定のコマンドでアイコンの表示ができるように対応。 （例）　[[P]] ⇒　Pボタンアイコン [[236]] ⇒　下から右へ1/4回転の矢印アイコン [[4]] ⇒　左矢印アイコン [[4_]] ⇒　左矢印・長押しアイコン （詳細は、本リスト2ページ目の「テキストチャットのアイコンコマンド」をご参照ください）	○	○	○
ディエゴの「変身！NINJAコスチューム」を着用時に、髪型を「ディエゴ ソフトモヒカン」にしても頭の鉢金が外れない不具合の修正	○	○	○
「紅葉のメガネ」を装備した状態のキャラクターに対してブレイクブローがヒットすると、メガネが一瞬空中に浮いたままになる不具合の修正	○	○	○
一部のキャラクターの「潮風そよぐサマーワンピースコスチューム」における、スカートの挙動の改善。	○	○	○
その他、不具合の修正。	○	○	○
「変身！NINJAコスチューム」着用時、レイファンの一部のアピールを行うと、変身していなかった不具合を修正。　※2019/10/17追記			

■バランス調整

バランス調整項目はすべてのプラットフォームで共通となります。



キャラクター/項目	内容
全体	**Ver1.11配信後に確認された、「紅葉」が他のキャラクターと挙動が異なっているものを中心に調整しました。** ※「紅葉」以外のキャラクターのバランス調整については、次回アップデートパッチにて実施予定となります。
紅葉	**【調整方針】他のキャラクターと挙動が異なっているものを中心に調整しました。**
	サイドアタック：上段投げおよび上段オフェンシブホールドに掴まれるように変更
	PPP4P：攻撃判定が出ているフレームと、ホールド可能なフレームが異なっていたため統一
	PPP4P：ダウンヒット時に想定と異なるやられが出ていたため修正
	PP4PK：着地時に打撃をヒットさせた場合、空中ヒットになっていた不具合を修正
	6PKP：ダウンヒット時に想定と異なるやられが出ていたため修正
	4PK：着地時に打撃をヒットさせた場合、空中ヒットになっていた不具合を修正
	1_PK：ダウンヒット時に想定と異なるやられが出ていたため修正
	214P：ダウンヒット時に想定と異なるやられが出ていたため修正
	KP：背後ヒット時に想定と異なるやられが出ていたため修正
	KK：しゃがみヒット時に想定と異なるやられが出ていたため修正
	6KP：ダウンヒット時に想定と異なるやられが出ていたため修正
	44K：背後ヒット時に想定と異なるやられが出ていたため修正
	6H+K：ダウンヒット時に想定と異なるやられが出ていたため修正
	2H+K(先端)：ダウンヒット時に想定と異なるやられが出ていたため修正
	背2K：ダウンヒット時に想定と異なるやられが出ていたため修正
	背H+K：着地時に打撃をヒットさせた場合、空中ヒットになっていた不具合を修正
	渦風中にPKK：着地時に打撃をヒットさせた場合、空中ヒットになっていた不具合を修正
	天駆中にP(2段目)：ダウンヒット時に想定と異なるやられが出ていたため修正
	柵乗り越え中にK：クリティカル下段ホールドをされた際、ヤラレ側を飛び越してしまう場合がある現象を修正

キャラクター/項目	内容
全体	**2019/10/17追記** **一部キャラクターにおいてVer1.13想定内容が実装されていたため、追記いたします。** **※下記以外のキャラクターのバランス調整については、次回アップデートパッチにて実施予定となります。**
ザック	**【調整方針】特定の技において、ガードモーションが視認しにくい問題の修正を行いました。**
	33KP：技性能を31(4)2(0)1(1)36⇒31(4)40 に変更し、ガード硬直差を-41F⇒GB　に変更　※2019/10/17追記 ※バランスを加味し、今後再調整する可能性があります。
レイファン	**【調整方針】不具合の修正を行いました。**
	ブレイクブロー始動技：技性能を0(12)7(2)44 ⇒ 0(12)7(2)40　に変更　※2019/10/17追記
	SSSS（BB）：2(12)19(2)37 ⇒ 2(12)7(2)40 に変更　※2019/10/17追記
	SSSS（BB）：より空中コンボが安定するよう、攻撃判定を拡大　※2019/10/17追記
	SSSS（BB）：より空中コンボが安定するよう、打撃の押しを短く調整　※2019/10/17追記

■バージョン表記について
このページで記載しているバージョン番号は、タイトル画面の右下に表示されるバージョンとなります。
プラットフォームや地域により、アップデート適用時に表示されるバージョン番号とは異なる場合がございます。

■テキストチャットのアイコンコマンド

テキストチャット入力時に [[コマンド]] と入力することで任意のアイコンを表示できます。

（例）　[[P]] ⇒　Pボタンアイコン
　　[[236]]　⇒　下から右へ1/4回転の矢印アイコン
　　[[4]]　⇒　左矢印アイコン
　　[[4_]]　⇒　左矢印・長押しアイコン

コマンド	表示するアイコン	
[[P]]	Pボタン	
[[K]]	Kボタン	
[[H]]	Hボタン	
[[T]]	Tボタン	
[[S]]	Sボタン	
[[AP]]	APボタン	
[[P_]]	Pボタン長押し	
[[K_]]	Kボタン長押し	
[[H_]]	Hボタン長押し	
[[T_]]	Tボタン長押し	
[[1]]	矢印 左下	
[[2]]	矢印 下	
[[3]]	矢印 右下	
[[4]]	矢印 左	
[[6]]	矢印 右	
[[7]]	矢印 左上	
[[8]]	矢印 上	
[[9]]	矢印 右上	
[[1_]]	矢印 左下・長押し	
[[2_]]	矢印 下・長押し	
[[3_]]	矢印 右下・長押し	
[[4_]]	矢印 左・長押し	
[[6_]]	矢印 右・長押し	
[[7_]]	矢印 左上・長押し	
[[8_]]	矢印 上・長押し	
[[9_]]	矢印 右上・長押し	
[[214]]	矢印 下から左へ1/4回転	
[[21478]]	矢印 下から上に左半回転	
[[24862]]	矢印 下から左一回転	
[[236]]	矢印 下から右へ1/4回転	
[[23698]]	矢印 下から上に右半回転	
[[26842]]	矢印 下から右一回転	
[[41236]]	矢印 左から右へ半回転	
[[4862]]	矢印 左から右回転で下まで	
[[63214]]	矢印 右から左へ半回転	
[[6842]]	矢印 右から左回転で下まで	
[[DOT]]	中黒点	
[[PLUS]]	プラス記号	