

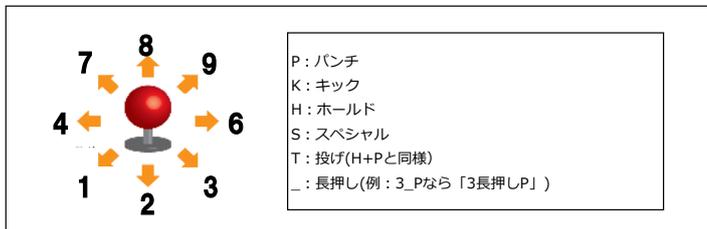
DEAD OR ALIVE 6
Ver.1.08アップデート内容

■変更点

内容	プラットフォーム		
	PS4®	Xbox One	Steam
新ステージ「SEASIDE EDEN」を追加。	○	○	○
追加コスチューム「楽園の水着コスチューム」を追加。 コスチューム使用権を購入すると使用できます。	○	○	○
追加BGM「極上バカンスBGMセット(12曲)」を追加。 BGM使用権を購入すると使用できます。	○	○	○
追加コスチューム「マリー・ローズ "小"悪魔サバントコスチューム」「ほのか イメチェン☆スクールガールコスチューム」を追加。 この2つはシーズンパス2購入特典となります。	○	○	○
ロビーマッチのテキストチャットにおいて、USB接続のキーボードだけで入力が可能になりました。 (テキストチャットが可能なタイミングでキーボードの任意のキーを入力すると、文字入力画面が開きます)	○	○	-
バトル後の獲得オーナーポイント表示時にキャラクターレベルボーナスの補正値を表示。	○	○	○
ワールドランキングのランキングデータ取得タイミングの変更。	○	○	○
ワールドランキングで「フレンドのみ」にした際、表示されるランキング順位が総合順位ではなくフレンド内の相対順位に変更。(XboxOneのみ)	-	○	-
ロビーマッチでリプレイオートセーブが上限200に達すると上書きされなくなる不具合の修正。	○	○	○
下記キャラクターの登場時演出または勝利時演出を追加。 登場演出追加キャラクター：「ザック」「ハヤテ」「ほのか」「女天狗」 勝利演出追加キャラクター：「ティナ」「リサ」「雷道」「NICO」	○	○	○
フリートレーニングでCOMのマリー・ローズの反撃行動を「下段投げ1」に設定した際、6Tが再生されていた不具合を修正。	○	○	○
「THE THROWDOWN」ステージにおいて一部壁属性を修正。	○	○	○
「CHINESE FESTIVAL」ステージにおいて一部見た目の不具合を修正。	○	○	○
基本無料版のメインメニューに「DEAD OR ALIVE 6(製品版)」の購入ページにリンクするバナーを表示。 ※ストーリー開放権もしくはキャラクター使用権を1キャラ以上所持している場合はバナーの表示自体が行われなくなります。 (女天狗、フェーズ4、不知火舞、クーラ・ダイヤモンドは除きます)	○	○	○

■バランス調整

バランス調整項目はすべてのプラットフォームで共通となります。



キャラクター/項目	内容
全体	【全体方針】不具合修正とバランス調整を主として、アップデートを行いました。 きりもみよけ・小：一部派生技を繋がりやすくするため、新しいクリティカルスタンとして追加 (※) 女天狗PP6P、6P+K等の地上ヒット時に新たに設定されています。
ザック	【調整方針】不具合修正を主とし、一部技のガード硬直差を調整しました。 ダッキング中P+K：ガード硬直差を±0F⇒-9Fに変更 ダッキング中P+K：技途中でジャンプ状態になっていた不具合を修正
ジャン・リー	【調整方針】より闘いやすくなるようバランス調整を行いました。 236K：ホールド可能フレームを18～39F⇒26～32Fに変更 ドラゴンスタンス中S：サイドステップ中の相手に当てた際、背向けフェイタルスタンが発生するよう修正
ハヤブサ	【調整方針】一部技のダメージを調整しました。 壁際で浮いた敵にT：ダメージが正しくなかったため、ダメージを25⇒20に変更
かすみ	【調整方針】より闘いやすくなるようバランス調整を行いました。 6P+K2K：攻撃中の状態を立ち⇒しゃがみに変更 64H：技の性能を0(18)17⇒0(18)12に調整
バース	【調整方針】一部投げの不具合を修正しました。 壁際でしゃがみから64T：ランブルデンジャーなどの一部デンジャーが発生していなかった不具合を修正
ハヤテ	【調整方針】より闘いやすくなるよう一部技のフレームを調整しました。 46H：成功時のコンボを安定化させるため、硬直を2F短縮
あやね	【調整方針】一部技のステータスを中心に調整しました。 6PK：ガード後に投げが届くよう、ガード後の間合いを短く調整 PKK、背H+KK：壁付近で空中コンボに使用した際、軸がずれて当たらないことがあった不具合を修正
ブラッド	【調整方針】より闘いやすくなるよう一部技のステータスを調整しました。 3KP6P、3P6P：サイドステップ中の相手に当たるよう修正 独立歩中4P：追尾なし⇒追尾ありに変更 KK2K：KKガード時に方向キーによるガードのみ可能だったため、技の性能を25(3)23⇒26(3)23に調整

バイマン	【調整方針】一部技のステータスを調整しました。 3H+Kのボイスを変更。※技の性能に変更はありません
クリスティ	【調整方針】一部技の硬直差を調整しました。 4K：やられが正しくなかったため、しゃがみハイカウンターヒット時の有利フレームを+31F⇒+20Fに変更
ミラ	【調整方針】一部技の間合いを調整しました。 7K(最大溜め)：ヒット時、相手との間合いを短く調整
マリー・ローズ	【調整方針】一部技のステータスを調整しました。 PP2P：攻撃途中のジャンプ属性を削除 1P：攻撃途中のジャンプ属性を削除
女天狗	【調整方針】一部技のステータスを中心に調整しました。 2K：ガード硬直差を-8F⇒-9F、ノーマルヒット時の硬直差を-8F⇒-9Fに変更 2KK：ガード硬直差を-20F⇒-14Fに変更
ほのか	【調整方針】一部技のステータスを中心に調整しました。 6P：派生技が連続ヒットしていたため、ノーマルヒット時の硬直差を-8F⇒-12Fに変更 236K：ホールド可能フレームを18～39F⇒26～32Fに変更 壁際で背T：柵に対して行った際、投げた側が柵を乗り越えないことがあった不具合を修正 壁際で背T：ダメージを50⇒55に調整
ディエゴ	【調整方針】一部投げのリーチを調整しました。 6T：投げのリーチを1.96m⇒1.64mに変更
NiCO	【調整方針】一部技の間合い中心に調整しました。(2019/7/23 19:00変更) サイドステップ：H+P+K同時押し入りに失敗した際、サイドアタックまで暴発することがあった不具合を修正 PPK：ガード時、相手との間合いを短く調整(2019/7/23 19:00追記) PPKK：ガード時、相手との間合いを短く調整(2019/7/23 19:00追記) 3K：ガード時、相手との間合いを短く調整(2019/7/23 19:00追記) 3KK：ガード時、相手との間合いを短く調整(2019/7/23 19:00追記) 66K：初段でクリティカルフィニッシュした時の浮きを低く調整(2019/7/23 19:00追記) 236T・T：成功時の有利フレームを+11F⇒+9Fに変更(2019/7/23 19:00追記)
フェーズ4	【調整方針】一部技のステータスを調整しました。 地風中P：相手の技と同時に出した際、すり抜けが発生することがあった不具合を修正 地風中H+K：技の性能を18(2)9(2)16⇒18(2)8(3)23に調整 地風中H+K：ガード硬直差を-12F⇒-8Fに変更 壁際で66T・2T：カウンター/ハイカウンターの補正を継続するように修正 46T：ダメージを0⇒10に変更

■バージョン表記について

このページで記載しているバージョン番号は、タイトル画面の右下に表示されるバージョンとなります。
プラットフォームや地域により、アップデート適用時に表示されるバージョン番号とは異なる場合がございます。

■現在確認されている不具合

内容	プラットフォーム		
	PS4®	Xbox One	Steam
「SEASIDE EDEN」ステージにおいて、オンライン対戦時にヤシの実デンジャーが発生しないという不具合を確認しております。 また、オンライン対戦時もしくはSteam版におけるオプション設定「グラフィックス」の「物理オブジェクトの表示」設定をoffに設定すると、ヤシの木に衝突させた際に保存したリプレイが正常に再生されない不具合を確認しております。 次回以降のアップデートで修正予定となります。	○	○	○