

ゼルダ無双

1 し ょ う ま え ご使用になる前に

じ ゅ ん び 準備する

2 し ゅ う へ ん き き コントローラーと周辺機器

3 インターネットでできること

4 ほ ぐ し ゃ か た 保護者の方へ

はじめに

5 どんなゲーム？

6 はじめかた

7 ほ そ ん データのセーブ（保存）について

ぼうけん
冒険する

8 シナリオ^{えら}を選ぶ

9 基本^{きほん}の操作^{そうさ}

10 攻撃^{こうげき}の操作^{そうさ}

11 メイン画面^{がめん}の見かた^み

12 バトル^{すす}の進めかた

13 砦^{とりで}と拠点^{きょてん}

14 武器^{ぶき}の属性^{そくせい}とスキル

15 ドロップアイテム

つよ
強くする

16 レベル^あを上げる

17 たいりよく ふ
体力を増やす

18 や ぶ き こうせい
ジャンク屋で武器を合成する

19 や つく
バッジ屋でバッジを作る

20 や ちょうこうやく つく
クスリ屋で調合薬を作る

アドベンチャーモード

21
アドベンチャーモードとは

22 が め ん み
マップ画面の見かた

23 たんさく
探索する

24
ネットワークリンク

つ い か 追加コンテンツ

25 つ い か ゆうりょう
追加コンテンツ（有料）

せいひん この製品について

26

けんりひょうき

権利表記など

こま

困ったときは

27

と

あ

さき

お問い合わせ先

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

あ ん ぜ ん し ょ う
安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

しょう
使用できるコントローラー

ほんたい とうろく つぎ しょう
本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用
します。

Wii U
GamePadWii U PRO
コントローラーWiiリモコン
+ ヌンチャク

※ ふたり あそ ばあい ひつよう
2人で遊ぶ場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ ゲームパッド だい とうろく
Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ か しょう
Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

とうろく ほうほう
コントローラーの登録方法

ホーム
HOMEボタンメニューで
「コントローラーの^{せってい}設定」を
えら みぎ がめん ひょうじ
選ぶと、右の画面が表示され
ます。「登録」を選んだあ
と、^{がめん あんない したが そうさ}
画面の案内に従って操作してください。



サウンドの再生方式について

このソフトは、サラウンド（リニアPCM 5.1ch）に対応
しています。サラウンドを楽しむ場合は、Wii Uメニュー
の （本体設定）で「テレビ」を選び、サウンドの再生
方式を「サラウンド」にしてください。

インターネットに接続すると、次のことがお楽しみいただけます。

・アドベンチャーモードで特別なバトルをプレイ  24

・Miiverseの使用

・追加コンテンツの購入  25

※ インターネット接続については、Wii U取扱説明書（冊子）の「インターネット設定」の項目をご覧ください。

ミ ー バ ー ス

Miiverseについて

「環境設定」で「Miiverse」を「ON」に設定しておくと、ゲーム中でメダルを獲得したときに自動的にMiiverseに投稿します。

※ インターネットに接続して、あらかじめMiiverseの設定を行う必要があります。

※ Miiverseについては、Wii U電子説明書の「Miiverse」の項目をご覧ください。Wii U電子説明書を開くには、HOMEボタンメニューを開き、 をタッチしてください。

ここは おとなのひとに みてもらってください

こ　さま　し　ょう　せいげん　ば　あい
お子様の使用を制限したい場合は、Wii Uメニューの 
ほ　ご　しゃ　し　ょう　せいげん　せいげん　こうもく　えら
(保護者による使用制限) で、制限したい項目を選んでく
ださい。このソフトでは、い　か　ないよう　せいげん
以下の内容を制限できます。

こうもくめい 項目名	せいげんないよう 制限内容
ゲームソフト つうしん　きのう の通信機能	つうしん　きのう　とくべつ　せいげん 通信機能（特別なバトル）を制限するこ とができます。 → 24
ニンテンドーe など ショップ等での しょうひん 商品やサービ ス こうにゅう スの購入	つ　い　か　こうにゅう　せいげん 追加コンテンツなどの購入を制限するこ とができます。 → 25
ミ　ー　バ　ー　ス Miiverseの しょう 使用	とうこう　せいげん　とうこう　えつらん　せいげん 「投稿のみ制限する」「投稿・閲覧を制限 する」で、じどうてき　とうこう　きのう　せいげん 自動的に投稿する機能を制限 することができます。 ← 3

『ゼルダ^{む そう}無双』は、『ゼルダ^{でん せつ}の伝説』シリーズ^{せ かい たたか}の世界で戦うタクティカルアクションゲームです。

一騎^{い っ き と う せん}当千^{ゆう しゃ}の勇者リンク、ハイラル^{おう じ ょ}の王女ゼルダ、そして二人^{ふ たり}のもとに集^{あ つ}まった仲間^{な か ま}たちを操作^{そう さ}して、他の仲間^{ほか な か ま}と協力^{き ょ う り ゃ く}しながらハイラル王国^{おう こ く}を救^{す く}うために冒険^{ぼう けん}します。



メインとなる「レジェンドモード」では、シナリオとキャラクター^{え ら}を選んでバトル^{ち ょ う せん}に挑戦します。

次々^{つ ぎ つ ぎ}と発生^{は っ せ い}するミッション^{せ い こ う}を成功^{し ょ う り}させてバトルに勝利し、キャラクター^{つ よ}をより強く成長^{せ い ち ょ う}させながら、ストーリー^{す す}を進めていきましょう。



基本的^{きほんてき}にボタン^{そうさ}で操作^{そうさ}します。

一部^{いちぶ}の操作^{そうさ}では、Wii U GamePad^{ゲームパッド}のタッチスクリーン^{タッチ}を使^{つか}います。

※以降^{いこう}の説明^{せつめい}は、青^{あおいろ}がGamePadまたはWii U PROコントローラー^{ゲームパッド}、赤^{あかいろ}がWiiリモコン^{そうさ}+ヌンチャク^{そうさ}の操作^{そうさ}です。

モードセレクト

タイトル画面^{がめん}で何かボタン^{なに}を押^おすとモードセレクト画面^{がめん}が表示^{ひょうじ}されます。

※はじめて遊ぶ^{あそ}ときは、最初^{さいしよ}にセーブデータ^{さくせい}を作成^{さくせい}します。



さいかい 再開	とちゅう あそ 途中セーブしたところから遊ぶ。
レジェンドモード	ものがたり そ あそ 物語に沿って遊ぶモード。
フリーモード	じゆう シナリオとキャラクターを自由 えら あそ に選んで遊ぶモード。
アドベンチャー モード	ひろ すす バトルでマップを広げながら進 むモード → 21。
ギャラリー	あつ かくとく 集めたイラストや獲得したメダ み ルなどを見る。
かんきょうせってい 環境設定	かんきょう せってい プレイ環境などを設定する。

※フリーモード、アドベンチャーモード、ギャラリーは、レ
ジェンドモードを進めると選べるようになります。

※再開は、途中セーブをしているときだけ選べます。

ゲームパッド あそ
GamePadだけで遊ぶ

①を押すと、GamePadだけで遊べます。

バトル中は、メイン画面がGamePadに表示されま
す。勝利条件などの情報は、④を押して表示され
るポーズ画面で確認できます。

※元に戻すときは、もう一度①を押します。



データのセーブ（保存）について

各モードでバトルに勝利すると、ゲームの進行状況が自動的にセーブされます。

とちゅう

途中セーブ

バトル中に ⊕ / ⊕ を押すと表示されるポーズ画面から「途中セーブ」を選ぶと、その時点の状態をセーブできます。ゲームをやめて次に再開するときは、モードセレクト画面 ← 6 で「再開」を選びます。



8 シナリオを選ぶ^{えら}

レジェンドモード・フリーモードでは、シナリオセレクト画面で、プレイするシナリオとキャラクターを選びます。



レジェンドモードでバトルに勝利^{しょうり}すると、選べるシナリオ^{えら}が増えます。レジェンドモードでクリアしたシナリオは、フリーモードでも選べるようになります。

おすすめキャラクター

「操作可能キャラクター」の中で👍が付いているキャラクターは、そのシナリオで有利に戦える「おすすめキャラクター」です。

シナリオごとに設定してある「有効属性」👉14が付いた武器を持っているので、バトルのとき敵に与えるダメージが大きくなります。

ハートの器とかけら

表示されているキャラクターでプレイすると、

📖 ハートの器（体力をハート1個分増やす）や、

📖 ハートのかけら（4つ集めるとハートの器になる）
を手に入れることができます。

黄金のスタルチュラ



表示されているキャラクターや武器でプレイして、一定の条件を満たすと「黄金のスタルチュラ」が出現します。

※バトル前の画面やバトル中に⊕／⊕を押すと表示されるポーズ画面の「プレイヤー情報」で、黄金のスタルチュラが出現する条件のヒントを見られます。

黄金のスタルチュラを倒せ！

世界に100体いるという黄金のスタルチュラ。
1体倒すごとに、「イラストピース」が1つ手に入ります。イラストピースを集めて「ギャラリー」のイラストを完成させると、さらにご褒美をもらえます。

ショップモール



レジェンドモード・フリーモードのシナリオセレクト画面や、アドベンチャーモードのマップ画面で $\oplus$ / $\oplus$ を押すと、キャラクターを1人選んでショップモールに入れます。

ショップモールにある各ショップでは、ルピーを使って
さまざまなことができます。

ジャンク屋

武器を合成してスキルを付け替
える → 18 。

バッジ屋

キャラクターを強化するバッジ
を作る → 19 。

訓練所

キャラクターのレベルを上げる
→ 16 。

クスリ屋

バトル中に特別な効果を得られ
る調合薬を作る → 20 。



※^{あおいろ}青色はGamePadまたはWii U PROコントローラー、^{あかいろ}赤色はWiiリモコン+ヌンチャクの操作です。

※ボタンの割り当ては、「^わ環境設定」の「^あ操作設定」で^{かんきょうせってい}変更できます。

いどう 移動する

/を倒した方向に^{いどう}移動します。しばらく^{いどう}移動し続けると、ダッシュして^{すばや}素早く^{いどう}移動します。

かいひ 回避する

/を押すと、^お前に^{まえ}転がって敵の^{こうげき}攻撃を^{かいひ}回避します。回避後にボタンを押したままにすると、そのままダッシュ^{いこう}に移行します。

※^{いどう}移動しながらでも^{かいひ}回避できます。

ガードする

/を押すと、^{まえ}前からの^{こうげき}攻撃をガードします。ガードしたまま^{いどう}移動もできます。

※ガードすると、カメラが^{しょうめん}正面に向きます。

※^{きょうりょく}強力な^{こうげき}攻撃を受けると、ガードできないことがあります。

ちゅうもく

注目する



④または^あ○／^{ちか}✕を押すと、近く
の強敵に注目して、常にカメラ
が向くようになります（注目す
ると、強敵の頭上のマーカーが
赤く表示されます）。もう一度
ボタンを押すと解除されます。
強敵が複数いるときは、注目し
てから^{きょうてき}○^{ふくすう}↔で、注目する相手を
切り替えられます。

つか

アイテムを使う

④／✕でアイテムを選び、^{えら}○／^{つか}✕でアイテムを使います。
使えるアイテムは、ゲームを進めると増えていきます。

※GamePadで操作しているときは、タッチスクリーンをタッ
チしてアイテムを選ぶこともできます。

※バクダンや弓矢など攻撃できるアイテムのほか、体力を回復
するクスリも同じ手順で使います。



※^{あおいろ}青色はGamePadまたはWii U PROコントローラー、^{あかいろ}赤色はWiiリモコン+ヌンチャクの操作です。

※ボタンの割り当ては、「環境設定」の「操作設定」で変更できます。

基本的な攻撃

弱攻撃^{じゃくこうげき} (Y) / ^ふ (Wiiリモコンを振る) や強攻撃^{きょうこうげき} (X) / ^く (B) を組み合わせて基本的な攻撃技を出します。

^Y	弱攻撃。連続で出せる基本技。
^X	特殊攻撃。キャラクターごとに異なる技で攻撃する。
^Y , ^X	主に、敵を打ち上げる攻撃。
^Y , ^Y , ^X	主に、狭い範囲の敵を追撃。
^Y , ^Y , ^Y , ^X	主に、広い範囲の敵をまとめて攻撃。

※技の内容は、キャラクターや武器によって違います。

※特定のバッジを作成すると、技の種類を増やせます  。

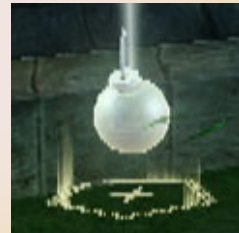
アイテムで攻撃する

＋／＋でアイテムを選び、ZR／＋で攻撃します。

※GamePadで操作しているときは、タッチスクリーンをタッチしてアイテムを選ぶこともできます。

アイテム攻撃をパワーアップ！

敵を倒したり、ツボを壊したりして、強化アイテムを拾うと、少しの間だけアイテム攻撃が大きくパワーアップします。



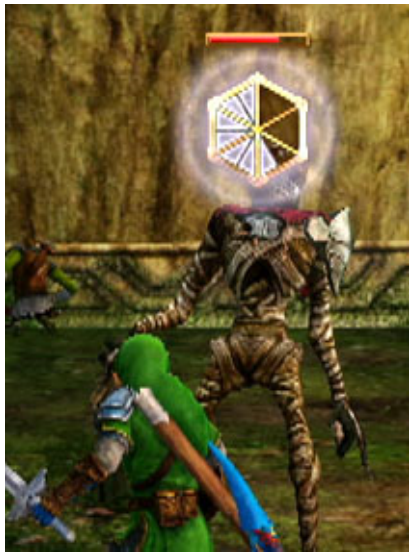
必殺技

必殺技ゲージが満タンのときにA／Aを押すと、強力な必殺技を出します。

※必殺技ゲージは、敵を攻撃したり、「フォースのかけら」

→ 15 を拾うとたまります。

ウィークポイントスマッシュ



きょうてき とくてい こうげき
強敵は、特定の攻撃のあとにス
キができることがあります。ス
キができると、ウィークポイン
トゲージが表示ひょうじされます。この
ときに攻撃こうげきをああてるとゲージが
へ減り、ゲージがなくなると強力きょうりょく
な技わざを繰くり出だします。

まりよくかいほう

魔力解放



まりよく かん まん お まりよく
魔力ゲージが満タンのときに[R]／①を押すと、「魔力
かいほう じょうたい まりよく あいだ
解放」の状態となり、魔力ゲージがなくなるまでの間、
こうげきりょく すばや きょうか てき こうげき う
攻撃力と素早さが強化され、敵の攻撃を受けてものけぞ
りにくくなります。

また、敵を一定数倒すごとに、様々な効果を得られるボ
ーナスがはっせい
ーナスが発生します。

※魔力ゲージは、「魔法のツボ」 → 15 ひろ を拾うとたまります。

ウィークポイントダウン^{わざ}技

まりよくかいほうちゅう まりよく しょうひ
魔力解放中に[A]／[A]を押すと、魔力ゲージをすべて消費
しょうめん てき こうげき こうげき う きょうてき
して、正面の敵を攻撃します。攻撃を受けた強敵はスキ
がで、ウィークポイントゲージ^{ひょうじ}が表示されます。





1

そうさ

じょうほう

操作キャラクターの情報



① たいりょく 体力

そう さ 操作キャラクターのたいりょく 体力。
はい ぼく すべてなくなると敗北。

② ひっさつわざ 必殺技ゲージ

まん 満タンのときに(A)/(A)を押すと
ひっさつわざ 必殺技を出せる。

てき 敵を攻撃したり、とくてい 特定のアイテム
ひろ ムを拾ったりするとふ 増える。

③ まりょく 魔力ゲージ

まん 満タンのときに(R)/(1)を押すと、
まりょくかいほう 魔力解放の状態になる。

とくてい 特定のアイテムをひろ 拾うとふ 増える。

④ アイテム

+/+でアイテムをえら 選び、
ZR/+でつか 使う。

2

ミニマップ

+/(2)で、ぜんたい 全体/しゅうい 周囲を切り替えます。



▲ : プレイヤー

● : み か た 味方

● : てき 敵

● : ほか その他のせいりょく 勢力

  : 砦ボス
  : 巨大な敵
   : 総大将
  : 拠点
  : 本拠地
  : ミッション目標

※味方は青、敵は赤、その他の勢力は黄色で表示されます。

3

とりでせいりよく

砦勢力ゲージ

砦の中にいるときだけ表示されます。

敵の砦では赤く表示され、砦内の敵を倒すごとにゲージが減ります。ゲージがなくなると「砦ボス」が現れ、砦ボスを倒すと砦を制圧して味方のものにできます。

4

じょうほう

ミッション情報

発生中のミッション内容が表示されます。

   は、ミッションの目標となっているキャラクターなどの残りの数を表示します。

5

ルピー

バトルで手に入れたルピーの総額です。

ルピーはショップで使います。

6

げきはすう

撃破数

倒した敵の数です。

7

レベルと経験値ゲージ

操作キャラクターのレベルと、現在の経験値です。

経験値ゲージが満タンになるごとにレベルアップし、

体力・必殺技ゲージが回復します。



せいこう
ミッションを成功させよう

バトルが始まると、次々と「ミッション」が発生します。
ミッションを成功させるほどバトルの勝利に近づきます。

きょてん とりで うば
拠点と砦を奪おう

敵の拠点や砦からは、敵兵が補充されます。
味方を有利に戦わせるために、敵の拠点や砦は積極的に
奪いましょう ➡ 13。

みかた きゅうえん
味方を救援しよう

ピンチの味方がいたら、倒される前に救援しましょう。
救援に成功すると救援した味方の体力が回復します。
また、味方の総大将が敗走したり、味方の本拠地が制圧
されたりすると、敗北になるので注意しましょう。

しょうりじょうけん たっせい
勝利条件の達成をめざそう

しょうりじょうけん たっせい しょうり
勝利条件を達成すると、そのバトルは勝利です！

ちゅう て い ぶ き そ ざ い かくとく
バトル中に手に入れた武器や素材などを獲得できます。

きょだい てき たお
巨大な敵を倒せ！

きょだい てき たいりよく こうげきりよく たか かんたん たお
巨大な敵は、体力も攻撃力も高く、簡単には倒せま
せん。ただし、特定のアイテム攻撃が弱点になって
いることがあります。

も なか ゆうこう
持っているアイテムの中で、有効なアイテムがない
さが
か探してみるとよいでしょう。



きよてん
拠点

きよてん そうえん つぎつぎ しゅつげん
拠点からは増援が次々と出現します。
てき きよてん へいちょう たお きよてん
敵の「拠点兵長」を倒すと、拠点を
うば みかた きよてん
奪い、味方の拠点到できます。
ぎゃく みかた きよてん へいちょう たお
逆に味方の「拠点兵長」が倒されると、
てき きよてん うば
敵に拠点を奪われてしまいます。

とりで
砦

てき とりで そうえん しゅつげん みかた
敵の砦からも増援が出現し、味方の
しんぐん ぼうがい
進軍を妨害します。
とりで せいあつ とりでない てき
砦を制圧するには、まず砦内の敵を
たお した ひょうじ とりで
倒して、マップ下に表示される砦
せいりよく
勢力ゲージ  を減らします。
ゲージが0になると「砦ボス」が現
れま。とりで たお せいあつ せいこう
す。砦ボスを倒すと制圧成功と
なり、とりで みかた
砦は味方のものになります。



ぶ き そくせい
 武器の属性

ぶ き そくせい いちぶ こうげき そくせい おう こうか
 武器には属性があり、一部の攻撃には属性に応じた効果
 ついか
 が追加されます。

 ほのお 炎	と てき ちゃくち ばくはつ ふっ飛ばした敵が着地したときに爆発 しゅうい てき あた して、周囲の敵にダメージを与える。
 みず 水	こうげき あ てき いってい じ かん けいそく 攻撃が当たった敵に、一定時間継続し あた てダメージを与える。
 かみなり 雷	う てき こうげき あ つうじょう 浮いている敵に攻撃を当てると、通常 おお あた より大きなダメージを与える。
 ひかり 光	おお てき れんそく こうげき あ 多くの敵に連続して攻撃を当てるほど、 あた ふ 与えるダメージが増える。
 やみ 闇	たんたい てき れんそく こうげき あ 単体の敵に連続して攻撃を当てるほど、 あた ふ 与えるダメージが増える。

 ゆうこうそくせい
 シナリオごとの有効属性

ゆうこうそくせい おな そくせい つ ぶ き
 シナリオごとの「有効属性」と同じ属性が付いた武器を
 も たたか てき あた ふ
 持つキャラクターで戦うと、敵に与えるダメージが増え
 ゆうり
 て有利になります。

シナリオセレクト画面で^{がめん}が^つ付いている「おすすめキャラクター」^{← 8}は、有効属性^{ゆうこうそくせい}が付いた武器^{ぶき}を持つキャラクターです。

^{ぶき}武器のスキル

^{ぶき}武器には「スキル」^つが付いていることがあります。

スキルにはたくさんの種類^{しゅるい}があり、特定の攻撃^{こうげき}を強化^{きょうか}するなど、バトルを有利^{ゆうり}にする効果^{こうか}があります。

※装備^{そうび}している武器^{ぶき}のスキルは、バトル中に⁺/⁺を押すと表示^{ひょうじ}されるポーズ画面^{がめん}から「プレイヤー情報^{じょうほう}」の「武器スキル^{ぶき}」^{えら}を選ぶと確認^{かくにん}できます。

^つ^かスキルの付け替え

ショップモールのジャンク屋^やで武器^{ぶき}を合成^{ごうせい}すると、武器^{ぶき}に付いているスキルを、同じ種類^{しゅるい}の他の武器^{ほかにぶき}に付け替え^つられます ^{→ 18}。



てき たお 敵を倒したり、ツボを壊したりすると、アイテムをひろえることがあります。

 ハート	たいりよく かいふく おお 体力が回復。大きいほど、 たいりよく かいふく 体力がたくさん回復する。
 フォースのかけら	ひっさつわざ ふ 必殺技ゲージが増える。
 まほう 魔法のツボ	まりよく ふ 魔力ゲージが増える。
 ルピー	かくとく ルピーを獲得。 いろ か ち ちが 色によって価値が違ふ。
 ぶ き ぶくろ 武器袋	しょうり こ ぶ き かくとく 勝利後、武器を1つ獲得。
 そざ いぶくろ 素材袋	しょうり こ そざ い かくとく 勝利後、素材を1つ獲得。

※ルピーは、ショップモールの各ショップで使います。

※素材は、ショップモールの「バッジ屋」 19 や「クスリ屋」 20 で使います。

たからばこ さが
宝箱を探そう！

たからばこ あたら ぶ き たいりょう
宝箱には、新しい武器やアイテム、大量のルピーな
きちょう はい み かなら
ど、貴重なアイテムが入っています。見つけたら必
あ
ず開けてみましょう。

とりで せいあつ しゅつげん たからばこ
砦の制圧などによって出現する宝箱もあります。



 てき たお
敵を倒してレベルアップ

てき たお けい けん ち ふ けい けん ち
敵を倒すと、経験値ゲージが増えていきます。経験値ゲ
ージが満タンになったキャラクターは、レベルアップし
て、こうげきりよく あ たいりよく じょうげん ふ
攻撃力が上がったり、体力の上限が増えたりします。
また、バトル中にレベルアップすると、ちゅう たいりよく ひっさつわざ
体力・必殺技ゲ
ージが回復します。かいふく

 く ん れ ん じ ょ
「訓練所」でレベルアップ

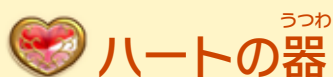
レベルアップさせたいキャラクターを選んでショップモー
ル  はい く ん れ ん じ ょ えら
に入ります。「訓練所」を選ぶと、ルピーを
つか
使ってキャラクターをレベルアップできます。
あ ひつよう ふ
レベルが上がるほど、必要なルピーは増えていきます。



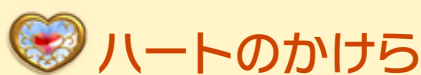
体力の上限は、一定のレベルになると増えます。また、「ハートの器」「ハートのかけら」によっても増やせます。

ハートの器、ハートのかけら

「ハートの器」「ハートのかけら」は、シナリオごとに獲得できるキャラクターが決まっています。獲得できるキャラクターは、シナリオセレクト画面 ← 8 (アドベンチャーモードでは、全体マップ画面 → 22) で確認できます。



手に入れると、体力の上限がハート1個分増えます。



4つ集めると「ハートの器」になります。



ジャンク屋で武器を合成する



武器には、バトルを有利にする効果を持つ「スキル」が付いていることがあります。武器を「合成」すると、スキルを他の武器に付け替えられます。

武器を合成する

武器を合成したいキャラクターを選んでショップモールに入ります。「ジャンク屋」を選ぶと、ルピーを使って武器の合成ができます。

合成の手順

1.強化武器を選ぶ

強化する武器を選びます。スキル枠に空きがある武器のみ選べます。

2.素材武器を選ぶ

素材にする武器を選びます。スキルが付いている武器のみ選べます。

3.合成する

武器を合成します。合成後、素材武器はなくなります。



バッジ屋でバッジを作る



バッジを作成したキャラクターは、バトルを有利にする
さまざまな効果を受けられます。

バッジを作成する

バッジを作成したいキャラクターを選んでショップモ
ール 8 に入ります。「バッジ屋」を選ぶと、素材とル
ビーを使ってバッジを作成できます。

そざい あつ
素材を集めよう！

さくせい ひつよう そざい てき たお
バッジの作成に必要な素材は、敵を倒したときに
しゅつげん そざい ふくろ ひろ しょうり
出現する「素材袋」を拾ってバトルに勝利すると
かくとく
獲得できます。

たお てき て はい そざい ちが
倒した敵によって手に入る素材が違います。また、
おな てき めすら そざい ひろ
同じ敵から珍しい素材を拾えることもあります。



や ちょうこうやく つく クスリ屋で調合薬を作る



ちょうこうやく つく
調合薬を作ると、バトルで特別な効果を受けられます。
ちょうこうやく こうか かい お つづ
調合薬の効果は1回のバトルが終わるまで続きます。

ちょうこうやく つく 調合薬を作る

キャラクターを選んでショップモール ← 8 はい
に入ります。「クスリ屋」を選ぶと、素材とルビーを使って
ちょうこうやく さくせい
調合薬を作成できます。

クスリのビン

ちょうごうやく べつ ちゅう す
調合薬とは別に、バトル中に好きなタイミングで
たいりよく かいふく
体力を回復できる「クスリ」があります。

クスリは、バッジ屋^やで「あきビン1」のバッジを
さくせい つか
作成すると使えるようになります。バッジ屋で、さ
らに「あきビン2」「あきビン3」のバッジ^やを作成
さくせい
すると、1回のバトルで使用できる回数を増やせま
す。

あきビンの中身はバトルごとに自動的に補充^{なかみ じどうてき ほじゅう}されま
すので、買い足^{か た ひつよう}す必要はありません。



どんなモード？

アドベンチャーモードの目的は、「闇の支配者」を倒してハイラル王国を救うことです。

バトルに勝利することにより、移動できるマップが増えます。各マップを「アイテムカード」で「探索」すると、新しい進行ルートや強力な武器などを発見できます。マップからマップへと移動し、バトルと探索を繰り返して、ハイラル王国の英雄を目指しましょう。

選べるキャラクター

レジェンドモードでプレイ可能になったキャラクターから、好きなキャラクターを選んでプレイします。

ただし、選べるキャラクターや武器に制限があるマップもあります。

レジェンドモードやフリーモードで、色々なキャラクターを育てておくと、アドベンチャーモードを有利に進められます。



しゅるい 2種類のバトル



アドベンチャーモードのバトルには、チャレンジバトルとアドベンチャーバトルの2種類があります。



チャレンジバトル

操作キャラクターだけで戦う小さなバトルです。提示されたミッションの成功を目指して戦います。



アドベンチャーバトル

味方と共に戦う大きなバトルです。砦を制圧し、前線を押し上げながら、敵軍団の撃破を目指して戦います。



ぜんたい
全体マップ

1

しょうり
Sランク勝利

げんざい しょうり せんせき ひょうか と
現在のマップで勝利し、戦績ランク評価で「S」を取ると
え ほうしゅう
得られる報酬です。

2

しょうり
バトル勝利

げんざい しょうり え ほうしゅう
現在のマップで勝利すると得られる報酬（アイテムカー
ド）です。

3

たから
宝

げんざい しゅつげん うつわ
現在のマップで出現するハートの器、ハートのかけら、
おうごん じょうほう
黄金のスタルチュラの情報です。

よこ ひょうじ
アイコンの横にキャラクターが表示されているものは、
そのキャラクターでプレイしたときのみ出現します。

4

アイテムカード

たんさく しよう
探索で使えます → 23。

しょうりほうしゅう にゅうしゅ
バトルの勝利報酬として入手できます。

5

ぜんたい
全体マップ

あか いどう
明るいマップにのみ移動できます。

ここ しょうり せんせき ひょうか
個々のマップで、バトルに勝利すると、戦績ランク評価
おう いどう はんい ぶ
に応じて移動できる範囲が増えます。

6

ほうしゅう
報酬アイコン

ここ え しょうりほうしゅう
個々のマップで得られる勝利報酬です。

ひょうじ き か
Y / ① で表示が切り替わります。

しょうさい がめん バトル詳細画面



7

じょうほう バトル情報

しょうりじょうけん じょうほう
勝利条件となるミッションなどの情報です。

8

なんいど 難易度

むずか かし おお むずか
バトルの難しさです。レベルの数が大きいほど難しくなります。

9

ゆうこうそくせい 有効属性

ゆうこうそくせい おな そくせい つ ぶ き そうび
有効属性と同じ属性が付いている武器を装備していると、
てき あた ぶ
バトルで敵に与えるダメージが増えます。

10

せいげん 制限

えら せいげん
選べるキャラクターや武器が制限されているマップでは、
せいげんないよう ひょうじ
ここに制限内容が表示されます。





マップごとに、アイテムカード^{つか}を使って隠された秘密^{かく}を
さが探^{ひみつ}することができます。

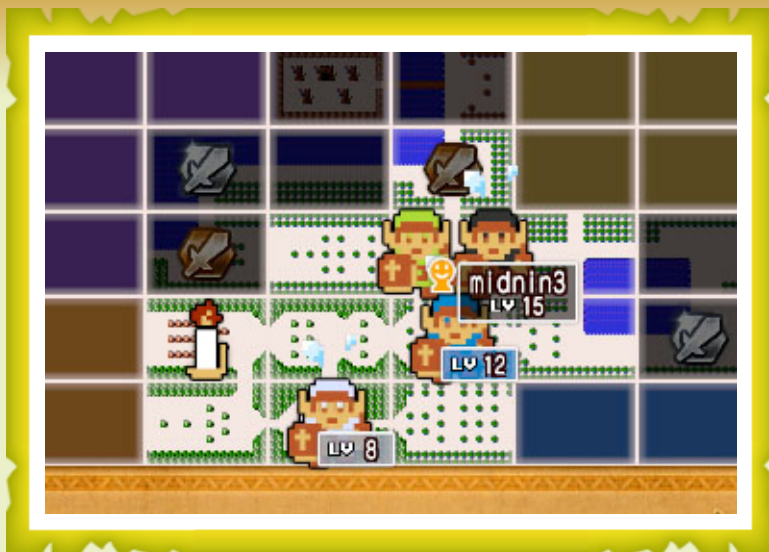
全体マップ画面で^{ぜんたい} ^{がめん} (X) / (2) ^おを押すと、探索画面になります。

使用するアイテムカード^{しよう}と探索するマス^{たんさく}を順^{じゆん}に選^{えら}び、マ
スとカードの組^くみ合^あわせが正^{ただ}しければ探索成功^{たんさくせいこう}！

新しい進行ルート^{あたらしんこう}や、強力な武器^{きょうりよく}を発見^{ぶき}できます。

発見物^{はっけんぶつ}は、そのマップのバトルの戦績^{せんせき}ランク^{ひょうか}評価^{おう}に応^おじ
て手^てに入れ^いられます。





かんきようせってい 環境設定で「ネットワーク接続」を「ON」に設定しておくと、全体マップ画面に「ネットワークリンク」（他のプレイヤーのリンク）が表示されることがあります。

ネットワークリンクは、あなたに助けを求めています。バトルに勝利して助けてあげましょう。通常より手強いバトルになりますが、勝利できれば良い報酬を手に入れます。

※フレンドのネットワークリンクがいるマップでは、さらに良い報酬が手に入ります。

※フレンドに自分のリンクが助けられたときも、ボーナスを受け取れます。

※ネットワークに接続することで、あなたの情報がログイン状態にある他のプレイヤーに公開されます。



インターネットを利用して、追加コンテンツを購入できます。

● 購入方法
こうにゅうほうほう

HOMEボタンメニューのを選び、ニンテンドーeショップを起動します。ニンテンドーeショップ電子説明書の「追加コンテンツや利用券を購入する」の項目をご覧ください。画面の案内に従って操作してください。

※ 電子説明書は、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」を選び、「ヘルプ」から「説明書」を選ぶと、ご覧いただけます。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© Nintendo © コーエーテクモゲームス All rights reserved.

Licensed by Nintendo

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

ゼルダの伝説・THE LEGEND OF ZELDA・ZELDAは任天堂の登録商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。



本製品は、PUX株式会社のソフトウェアコーデック MediaArtist®を使用しています。MediaArtist及び MediaArtistロゴはパナソニック株式会社の登録商標です。

ほん かん と あ さき 本ソフトに関するお問い合わせ先

ほんせいひん せいじょう どうさ ばあ い
本製品が正常に動作しない場合は、
ユーザーサポート係までお問い合わせください。

かぶし しが い しゃ
株式会社コーエーテクモゲームス
Wii U版『ゼルダ無双』ユーザーサポート係



でんわ

0570-00-3594

い ち ぶ でん わ
(PHS・一部のIP電話などからは 045-561-8181)

げつ きん しゅくさいじつ きゅうぎょうび のそ
月～金（祝祭日・休業日を除く） 10：00～17：00

ま ち が ね が
おかけ間違いのないようにお願いいたします。

あてさき

〒223-8503

よこはま し こうほく く み の わ ちょう

横浜市港北区箕輪町1-18-12

●ゲームの攻略法やデータなどに関するご質問にはお答えいたしかねます。

●誠に勝手ながら本製品のサポートは発売日より3年間とさせていただきます。あらかじめご了承くださいませようお願いします。

●お買い間違いによる交換等は一切いたしておりません。

●複製品、無許諾のレンタル品、営業使用品等はサポートいたしません。