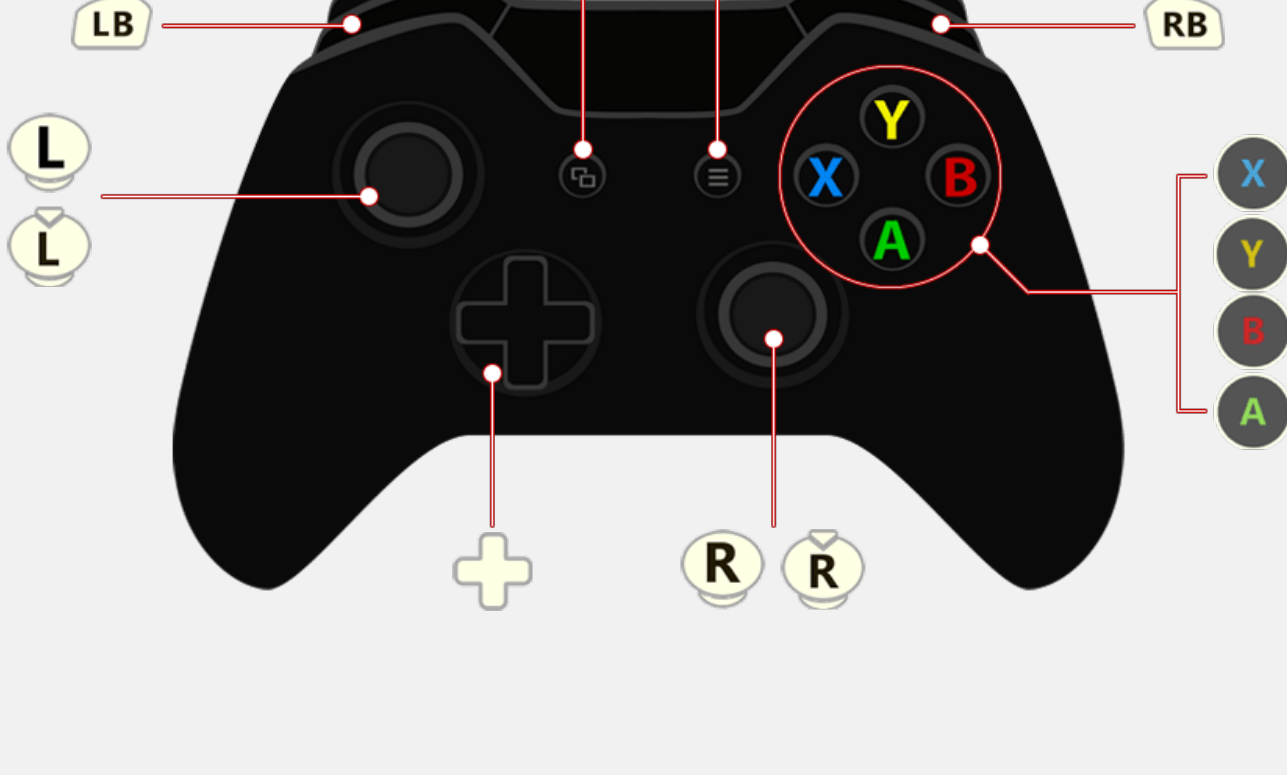


# 조작 : Steam®

## 게임패드 조작



### 기본 조작(모든 화면 공통)

|   |          |
|---|----------|
|   | 결정       |
|   | 취소<br>뒤로 |
| / | 항목 선택    |

### 필드에서의 조작

|         |                          |
|---------|--------------------------|
|         | 조사<br>채집                 |
|         | 점프                       |
|         | 스윙                       |
| 길게 누름   | 차지 스윙                    |
|         | 메인메뉴 표시                  |
|         | 퀘스트 일람 표시                |
|         | 월드맵 표시<br>SKIP(이벤트 중일 시) |
| 길게 누름   | 미니맵 전환                   |
|         | 이동                       |
|         | 카메라 조작                   |
| 길게 누름 + | 달리기(초기 설정)               |
| 길게 누름 + | 채집도구 전환                  |
|         | 달리기ON/OFF(설정에서 전환)       |
|         | 카메라 줌아웃*                 |
|         | 카메라 줌인*                  |
|         | 포토 모드 실행                 |
|         | 카메라 초기화                  |
|         | 이벤트 로그 표시                |
|         | 지역맵 표시                   |
| 길게 누름 + | 감정 표현 선택                 |
|         | 아이템 사용 화면 표시             |

\* 카메라 줌의 조작 할당은 타이틀메뉴의 「Settings」 또는 메인메뉴의 「설정」에서 변경할 수 있습니다.

### 맵에서의 조작

|         |                                  |
|---------|----------------------------------|
| 길게 누름   | 임의 마커(지역맵상)                      |
| 짧게 누름   | 랜드마크로 패스트 트래블(지역맵상)              |
|         | 거점으로 돌아간다                        |
|         | 메인메뉴 표시(월드맵상)<br>지역맵 정보 표시(지역맵상) |
|         | 퀘스트 일람 표시                        |
|         | 지역 일람 표시(월드맵상)<br>월드맵 표시(지역맵상)   |
|         | 커서 이동                            |
|         | 지역 전환(월드맵상)<br>아이콘 표시 전환(지역맵상)   |
|         | 지역 전환(월드맵상)                      |
| 길게 누름 + | 고속으로 커서 이동(지역맵상)                 |
|         | 카메라 줌아웃(지역맵상)                    |
|         | 카메라 줌인(지역맵상)                     |
|         | 탐색 리스트 표시(지역맵상)                  |
| 길게 누름   | 도움말 표시                           |
|         | 커서 초기화(지역맵상)                     |
|         | 지역 선택(월드맵상)<br>랜드마크 선택(지역맵상)     |

### 조합에서의 조작

|       |                                                                      |
|-------|----------------------------------------------------------------------|
|       | 머티리얼환, 재료, 효과 등의 선택<br>부족한 재료의 조합(재료 투입 시, 또는 재료 부족 시)               |
| 길게 누름 | 조합 실행 연출의 빨리감기                                                       |
|       | 즐거찾기 등록/해제(레시피 선택 시)<br>표시 전환(재료 투입 시·열쇠 사용 시)                       |
|       | 트리 확인(레시피 선택 시)<br>서브메뉴 표시(재료 투입 시)<br>비밀의 열쇠 사용(조합 가능 시)            |
|       | 조합 개시(조합 가능 시)                                                       |
|       | 관련 항목 표시                                                             |
| /     | 커서 이동                                                                |
|       | 환 정보 표시 전환(머티리얼환 선택 시)<br>즐거찾기 등록/해제(재료 투입·열쇠 사용 시)                  |
|       | 재료 자동투입(머티리얼환 선택 시)<br>한꺼번에 투입(재료 투입 시)<br>열쇠꾸러미/컨테이너 표시 전환(열쇠 사용 시) |
| /     | 모드 변경(레시피 선택 시)<br>줌(머티리얼환 선택 시)                                     |
|       | 링크 콜(조합 가능 시)                                                        |

### 전투에서의 조작

|            |                   |
|------------|-------------------|
|            | 공격                |
| 길게 누름      | 페이탈 드라이브(조건 달성 시) |
|            | 도망                |
|            | 아이템·비밀의 열쇠 사용     |
|            | 방어                |
|            | PAUSE 화면 표시       |
|            | 커맨드·스킬 정보 표시      |
|            | 카메라 조작            |
|            | 키 메이크(아이템 사용 화면)  |
|            | 키 체인지(아이템 사용 화면)  |
| +  /       | 시프트 스킬            |
| +  /  /  / | 스킬 발동             |
| +          | 오더 드라이브(조건 달성 시)  |
| /          | 조작 캐릭터 변경         |
|            | 모드 전환             |
|            | 대상 변경             |